

# Scénario de conflit

*Le bordel de Faillebraise*

---

## En Bref

Scénario prévu pour 5 h de jeu.

5 Joueurs - Personnages pré-tirés

Objectifs : Enquête, Réflexion, Ambiance

Plusieurs embranchements possibles

Thème abordé : La guilde de l'ombre

## Sommaire

[Introduction p1](#)

[Avant de jouer p2](#)

[En jeu p3](#)

[Descriptions p4](#)

[Pour aller plus loin p5](#)

---

## Introduction pour les joueurs

La date fatidique approche à grands pas. Dans quelques jours, la commune de Faillebraise devra élire un nouveau tenancier. Ce dernier aura à sa charge la tenue du bordel public, seul lieu de débauche de toute la ville. Cette charge, si elle n'est pas réellement prestigieuse en est autrement plus lucrative. Depuis quelques mandats, tous de deux ans, cette fonction est occupée par un homme de la famille Véronne. Ce tenancier sortant, du nom de Florent, se présente une nouvelle fois et possède de nombreux atouts de son côté. La famille Véronne est effectivement une des plus influentes de la ville en étant à la tête de la guilde des forgerons et des pâtisseries du quartier des commerçants. Ses nombreuses échoppes jouxtent le bordel et son patriarche verrait bien ce bâtiment prendre ses couleurs et alimenter ses caisses. Face à lui, la guilde de l'ombre s'apprête à lancer une vaste opération de corruption pour mettre la main, par tous les moyens, sur cette manne économique. Mais c'était sans compter sur la sainte église de Dracaelys qui de son côté ambitionne de fermer ce lieu de débauche pour purifier petit à petit les pauvres âmes de la commune.

Les joueurs sont des agents de la guilde de l'ombre. Leur mission est simple. La famille Véronne doit perdre ses prérogatives sur le bordel public et la charge de tenancier doit passer à un agent de la guilde, ou au moins changer de main pour un homme plus faible. Au fil de la partie, les joueurs doivent donc trouver des solutions pour affaiblir la famille Véronne ou pour dérober purement et simplement l'acte de propriété du bordel sur lequel doit être inscrit le nom de chaque nouveau tenancier. Mais Faillebraise est une ville dangereuse et ceux qui se laissent corrompre par le pouvoir de l'argent sont nombreux. La famille Véronne pourrait bien tenter de les corrompre ou à défaut de les éliminer. L'église quant à elle cherche aussi un moyen de parvenir à ses fins. Si elle appelle pour cela à la grandeur d'âme de quelques envoyés, la violence n'est pas totalement exclue.

## Avant de jouer

### **Le contexte**

La ville de Faillebraise est un lieu dangereux. La mort s'achète aussi facilement que du pain et les guildes se livrent une guerre sans merci. Si la guilde de l'ombre y trouve son compte, son influence n'est pas encore hégémonique. Ainsi, ce groupe de tueurs, de faussaires et de brigands cherche à étendre ses possessions. Le bordel public de la ville est une occasion en or. Le titre de tenancier du bordel permet en effet d'en contrôler tous les revenus. La guilde pourrait ainsi légitimer son propre réseau de prostitution et accroître formidablement ses revenus.

La famille Véronne quand à elle possède le titre tant convoité. Le tenancier, du nom de Florent, est un homme d'âge mûr connu et respecté dans la ville. Sa dévotion envers le patriarche de la famille Véronne est sans faille. Son fils escompte reprendre l'une des forges de la famille et se voir autorisé à se marier avec l'une des petites filles de son maître. De plus, la famille tient sous son influence le crieur public de la ville. Ce dernier influe considérablement dans le vote du tenancier. Le vote se fait après une taxe d'une pièce d'or et est ouvert à tous ceux en ayant les moyens financiers. Cet or accumulé est à destination du tenancier sortant. La collecte se fait quelques jours avant le vote fatidique.

Les filles et jeunes hommes qui "travaillent" dans le bordel sont des condamnés par la justice de la ville. Suite à des crimes graves, une femme peut être vendue au bordel et devra économiser sur son maigre salaire pour racheter sa liberté. Ce système unique dans l'Empire est largement accepté par les habitants de Faillebraise. Les femmes qui parviennent à sortir du bordel quittent en général la ville tout de suite après. Il faut ajouter que le bordel est pour ces femmes une véritable prison. Elles n'en sortent que pour se rendre aux bains publics et au théâtre une fois l'an, lors des élections pendant lesquelles le bordel est clos.

### **La zone de jeu**

La partie n'a pas de réelles raisons de s'étendre plus loin que la rue dans laquelle se trouve le bordel public. En pleins cœur du quartier commerçant, la rue débouche dans un sens sur les quais populeux et dans l'autre sur une petite place ombragée au bout de laquelle on trouve l'église de la ville. Sur cette place, le crieur de la ville commence et termine sa tournée et le marché s'y tient régulièrement. La zone est ainsi assez réduite mais fourmille de possibilités. Chaque commerce est ainsi lié d'une manière ou d'une autre à cette affaire. On y retrouve les membres vassaux de la famille Véronne mais aussi ses ennemis dont les membres de la guilde de l'ombre. Les commerçants et les habitants de la commune les plus dévots, s'ils sont les moins nombreux, seront tout de même prêt à soutenir leur prêtre et tout risquer pour faire fermer le bordel.

## En jeu

### Les idées à suivre

Les joueurs, s'ils gardent leur allégeance à la guilde de l'ombre ont quelques possibilités pour arriver à leur fins. S'ils décident de se laisser corrompre par la Famille Véronne, il leur faudra échapper aux assassins lancés contre eux, pareillement s'ils rejoignent le camp de la Foi.

- **Truquer les élections.** Il est possible de truquer les élections en changeant les registres contenant tous les votants s'étant acquitté de la taxe et de ne laisser qu'une majorité favorable à la guilde de l'ombre. Ce n'est pas la voie la plus discrète mais c'est la plus efficace pour remettre le titre de tenancier entre les mains voulues.
- **Détruire la réputation** de la famille adverse. Pour cela, il est possible de salir le nom de la famille Véronne en déclenchant un quelconque scandale. Voler la caisse du bordel serait un bon moyen, certe risqué, mais qui lancerait le discrédit sur Florent et lui compliquerait la gestion de l'établissement jusqu'au vote. Il est aussi possible de compliquer la tâche du crieur public voire de le remplacer complètement pour influencer la populace. Mais il faudra pour cela se méfier de la garde de la cité et ne pas hésiter à plier bagage une fois l'office accompli.
- **Voler le titre de propriété.** C'est la méthode la plus directe. En volant le titre de propriété l'élection devient caduque et le scandale sera énorme. Il faut cependant faire particulièrement attention à ne pas faire fermer le bordel en suivant cette voie.
- **Assassinats multiples.** Alors oui, inutile de s'étendre sur le sujet mais il est effectivement possible de faire passer le titre de tenancier des mains de la famille Véronne à un autre candidat en massacrant systématiquement ses membres. Mais face à une des plus grandes familles de la ville, ce ne sera pas la méthode la plus simple. A réserver dans le cadre d'une campagne aux côtés de la guilde de l'ombre.

### Les aboutissements possibles

La victoire doit être pour l'un des trois partis. La famille Véronne garde le titre sous son influence, la guilde de l'ombre l'acquiert ou l'église fait fermer l'établissement. En cas de victoire d'un tiers, la guilde en tirera profit car l'adversaire sera plus simple à corrompre et manipuler que le tenancier Florent.

### Les points cruciaux

Le premier point crucial est le dernier cri du crieur public avant les élections. C'est la dernière chance de faire pencher les votes en sa faveur. Le cri sera ainsi placé sous étroite surveillance. Le vote en lui-même est important mais moins que son décompte. Ce sont là les trois points clefs à intégrer dans la partie.

## Descriptions

### Liste des personnages

La famille Véronne :

- **Florent**, tenancier du bordel public : Homme simple d'âge mûr, il a besoin de la confiance de la famille Véronne pour son propre compte. Sa réputation est grande dans la ville et il passe pour un gestionnaire juste. Les filles et jeunes hommes du bordel y sont attachés. La garde de la ville lui est reconnaissant car il aide à maintenir la paix aux abords du bordel et les incidents sont en baisse depuis sa première élection.
- **Le patriarche** de la famille Véronne : Vieux bonhomme rabougri, il règne sur sa famille d'une main de fer. Il n'apparaît que rarement en public, pour les quelques processions religieuses de la ville.
- **Le crieur** de la ville : Homme chauve et ventripotent, il est impossible de ne pas le remarquer. Il porte d'amples vêtements à la mode de Sifalle et sa voix grave et suave porte loin, elle résonne dans les ruelles de la ville.
- **Le chef de la garde** : Militaire de carrière, il a fait ses armes dans l'armée impériale avant de rejoindre la milice privée de Faillebraise. Sa paie dépend directement du calme régnant dans les rues et il n'hésite pas à maintenir l'ordre à coup de glaive.

La guilde de l'ombre :

- **Yami**, chef de l'opération : Jeune femme blonde à l'apparence enfantine, elle est en vérité très influente au sein de la guilde de l'ombre. Son aspect innocent n'est que l'une de ses armes de prédilection pour tromper et manipuler son entourage.
- **Taiyakiy**, agent de liaison avec les aventuriers : grand blond aux cheveux longs et à la barbe abondante, il a juré fidélité à la guilde et encadre divers groupes pour des opérations de toutes sortes.

L'église de Dracaelys :

- **Le père Jacob** : Ancien prêtre exorciste, peu de choses en ce monde parviennent à l'effrayer.

### Listes des lieux

- **Le bordel public** : Vaste salle qui s'enfonce sous le niveau du sol. Les quelques fenêtres éclairent une salle enfumée dans laquelle se trouvent de nombreuses couchettes, séparées par des rideaux. Des cuves d'eau se trouvent près de l'âtre et une porte unique quitte la pièce.
- **L'église** : Simple bâtiment consacré. Contient un vaste espace de prière et les piliers de la foi. Le prêtre y tient des cours mais aussi des réunions de morale religieuse.
- **La place du marché** : Plusieurs échoppes s'articulant autour de la tribune du crieur.
- **Une taverne sur le quai** : Lieu mal famé, lieu de rendez-vous de la guilde de l'ombre. On y trouve une salle de jeu mais aussi quelques filles de joie sous la protection de la guilde.
- **La caserne de la garde** : Contient la prison de la ville et l'armurerie de la ville.
- **Les échoppes de la rue** : Forges, boulangeries, épiceries, pharmacies, etc.

## Pour aller plus loin

### Sitographie

- La ville de Faillebraise : <http://lcnjdr.wpweb.fr/faillebraise/>  
Pour en savoir plus sur la ville où se passe l'action. La grande cité de Faillebraise, cœur économique de l'Empire situé au commencement du Nébra.
- La guilde de l'ombre : <http://lcnjdr.wpweb.fr/competence/voleur/>  
Nous n'en parlerons pas mais si vous ne tenez pas à votre vie, vous pouvez vous renseigner sur cette page.
- La vie dans une ville impériale : <http://lcnjdr.wpweb.fr/commerce/villes/>  
La vie dans les cités de l'Empire, toutes les informations sur cette page.
- L'influence des guildes : <http://lcnjdr.wpweb.fr/commerce/les-guildes/>  
Les grandes guildes tiennent la ville de Faillebraise, plus d'informations sur cette page.
- La guide des pharmaciens : <http://lcnjdr.wpweb.fr/guildes-des-pharmaciens/>  
L'une des plus grandes guildes de la ville comme de l'Empire se trouve à Faillebraise.

### Inspiration

- Plus d'informations sur les crieurs publics au moyen âge dans ce podcast de fréquence médiévale (du magazine Histoire et Images médiévales) : [https://www.him-mag.com/frequence\\_medievale\\_crieur\\_public\\_nicolas\\_offenstadt/](https://www.him-mag.com/frequence_medievale_crieur_public_nicolas_offenstadt/)
- Plus d'informations sur la prostitution et les bordels publics au moyen-âge dans cet autre podcast de fréquence médiévale (toujours du magazine Histoire et Images médiévales) : [https://www.him-mag.com/frequence\\_medievale\\_prostitution\\_moyen\\_age/](https://www.him-mag.com/frequence_medievale_prostitution_moyen_age/)

Bon jeu et bon voyage dans l'univers des Chroniques de Nebomore !

N'hésitez pas à nous faire vos retours sur ce scénario :

<http://lcnjdr.wpweb.fr/competence/recits-de-partie/>