

Lettre de votre commanditaire

Une lettre griffonnée sur un vieux parchemin déchiré par endroits

Chers amis, j'ose espérer que cette missive saura vous trouver en bonne santé et déterminés à accomplir notre petite affaire. Cela malgré le temps qui nous sépare, malgré la distance et les frontières. Il me semble que c'était il y a une éternité que nous nous sommes rencontrés sur les routes et avons convenu des détails de l'opération. Aujourd'hui plus que jamais il vous faudra vous accrocher à ce plan pour le bien de toute l'humanité.

Vous devez désormais trouver mon vieil ami le frère Alaric. Il était avant mes mésaventures en passe d'être le nouveau maître des novices du prieuré, j'ose espérer que ce soit désormais le cas. Bien que petit et relativement fort pour un moine, sa joie et sa bonhomie en font un agréable compagnon. Il porte des cheveux blonds coupé court et une barbe assez drue. Il est généralement assez simple à distinguer de ses frères, c'est celui qui parle le plus.

De mon côté, je n'ai pas attendu les résultats à venir pour continuer mon œuvre. J'ai d'ores et déjà plusieurs antidotes à tester, chacun de composition différente. Ici, hors des frontières de l'Empire, il m'est plus facile de travailler sans m'exposer aux miasmes de la fièvre rouge. Ce qui me conforte à penser que ce mal soit d'origine magique. Mais comme vous le savez déjà, sans patients sur qui expérimenter, mon remède n'est guère plus qu'une mélasse verdâtre dans une bête fiole de verre.

Avant de vous laisser à vos aventures, un dernier avertissement. La fièvre rouge ne doit surtout pas être prise à la légère. Entrez en contact avec un malade sans protections aucunes et vous serez à coup sûr infectés. Guettez les premiers signes de fièvre. Ne sortez en aucun cas ce fléau de l'enceinte du prieuré ! Une mort douloureuse vous guette certes, mais elle plane comme une ombre au-dessus de tout le comté de Portembrun ! Si vous venez à perler des gouttes de sang sur votre peau, alors vous pouvez commencer à prier.

Frère Ronchard
Tyrdonai