

Jouer le Médecin

Tout ce qu'il faut savoir pour jouer votre classe

Vous êtes un Médecin, un homme de foi qui voue sa vie à la sauvegarde de ses compagnons. Vous êtes un élément important du groupe, même si le gros de vos actions se passe entre les combats. Votre intelligence est un atout majeur, autant que votre aura charismatique qui ouvre bien des portes.

Votre rôle dans le groupe est de soigner les blessés et de préparer les combattants le mieux possible avant l'action. Poisons, drogues et huiles n'ont aucun secret pour vous. Habilité par l'une des guildes de médecins et pharmaciens, la récolte de plantes peut être un bon moyen d'augmenter vos revenus. Votre masque et votre tenue de bure sont d'ailleurs de bons moyens d'inspirer confiance à la populace. Les nobles quant à eux préféreront voir vos diplômes et certificats officiellement cachetés.

Votre objectif personnel est d'œuvrer pour le bien commun. Sous cet objectif assez vague se cache une grande soif d'apprendre et de découvrir le monde. Toujours à la recherche d'un binôme pour compléter vos talents, vous finirez un jour votre vie dans l'une des cités de l'Empire comme médecin ou pharmacien.

Dans la société, vous apportez soins et médicaments au peuple. Les gens vous imaginent comme une bonne âme dénuée de toute cupidité. En réalité c'est l'or qui vous permet d'acheter vos outils et simples médicinales. La majeure partie de vos prestations seront ainsi payantes.

N'oubliez pas, un médecin n'est pas un combattant. Cependant vos talents peuvent se révéler particulièrement utiles avec un peu de ruse et de malice.

Un dernier conseil, la seule différence entre remède et poison n'est guère plus qu'une question de dosage. Il en va de même pour votre amour du prochain.