

Economie locale

Cours de l'or impérial

Si l'or est la valeur étalon au sein de l'Empire, ce n'est pas le seul métal en circulation. Ébène frappe monnaie sur de l'argent ainsi que sur du platine. Les pièces d'argent servent ainsi aux échanges de la vie courante, là où le platine sert aux dépenses extraordinaires. Pour tout le reste, les pièces en or feront l'affaire. C'est avec ce métal que l'on se procure armes et équipements. C'est cependant l'argent que l'on trouvera majoritairement à la campagne. Des bureaux de change existent dans toutes les bourgades d'importance et permettront à chacun de changer ses devises au prix juste. Charge incombe aux différents questeurs d'en assurer la régularité.

Vie Quotidienne

Pain : 2 Pa
Thé : 3 Pa
Bière : 5 Pa
Repas : 15 Pa
Chambre : 35 Pa
Voyage en chariot : 2 Po
Cape de lin : 5 Po
Tente militaire : 10 Po
Glaive impérial : 25 Po
Spangenhelm : 30 Po
Cheval et charrette : 35 Po
Cotte de maille : 45 Po

Objets spéciaux

Potion : 50 Po
Poison : 75 Po
Pierre précieuse : 250 Po
Contrat de mercenaire : 275 Po
Destrier : 300 Po
Contrat de sorceleur : 350 Po
Arme sur mesure : 450 Po
Propriété de campagne : 10 Pp
Enchantement : 25 Pp 15 Po
Propriété citadine : 50 Pp
Titre de Bourgeoisie 150 Pp
Bézoard : Interdit

En marge des pièces impériales, on trouve diverses devises étrangères sur nos terres. C'est notamment le cas à nos frontières nords pour échanger avec les cités de la décapole. Leurs pièces n'ont pas la même valeur que celles émises par l'Empire. Leur prix est donc indexé sur le cours de l'or impérial sans tenir compte de leur valeur fiduciaire.

À noter pour terminer que les échanges n'utilisent pas forcément des pièces sonnantes et trébuchantes. Les lingots et autres pierres précieuses sont souvent usités en marge des pièces de platine. Les armes et matières premières peuvent aussi servir dans les zones agricoles ou les régions les plus reculées.

Robert de Lennon
Grand intendant impérial