

# S'amuser en toute confiance

*De l'importance du jouer ensemble*

Il nous faut insister ici, nous concevons le Jeu de Rôle comme moyen de s'amuser en groupe, sans chercher ni à gagner au dépend des autres, ni à faire montre de ses incroyables talents quels qu'ils soient. Il peut exister des compétitions, des scénarios où il n'y aura qu'un seul gagnant, qu'un seul survivant même. Mais le véritable objectif réside dans le fait de passer tous un agréable moment avec ses amis, des connaissances ou de nouvelles têtes réunies pour l'occasion.

## **Le rôle du Maître du Jeu**

Alors, si le maître du jeu doit veiller à ce que la partie se déroule sans encombre, il n'est pas le seul et unique garant de son bon déroulé. C'est à lui de faire office de garde fou et répartir le temps de parole. C'est lui qui présente les règles et l'univers. Mais ce n'est pas forcément à lui de brider les joueurs ou de leur taper dessus pour obtenir leur attention ou leur participation. Le maître du jeu est là lui aussi pour passer un bon moment et si possible s'amuser avec le groupe. Il est important que chacun comprenne cela, à commencer par le MJ lui-même. Il n'est pas contre les joueurs, sauf exception, il joue avec eux au même jeu. Il a juste plus de préparation et plus de responsabilités, du moins dans un premier temps.

## **Le rôle des Joueurs**

Donc vous l'aurez sans doute déjà compris par vous-mêmes, le rôle de chaque joueur est pratiquement le même que celui du maître du jeu. Il lui faut veiller à ce que chacun s'amuse, en orientant le scénario ou en offrant la parole à son voisin. Il ne faut en aucun cas monopoliser l'histoire et l'attention mais au contraire encourager la dynamique de groupe. Il est inutile et même contreproductif pour le joueur de chercher à aller contre le scénario ou contre le maître du jeu. Alors certes certains cherchent à se mettre sous le feu des projecteurs pour se sentir vivant, se savoir exister et avoir du poids sur le monde qui les entoure. Ils doivent simplement comprendre que c'est aussi le cas pour les autres.

## **Coopération ou compétition**

Il existe évidemment une infinité de façon de jouer aux jeux de rôles. Vous pouvez bien entendu vous affronter et chercher à tout prix à être le meilleur. Cela ne devrait cependant pas être une excuse pour oublier les autres. Vous pouvez allier compétition et plaisir de jeu. Cela reste un jeu, ne l'oubliez jamais. Aucun joueur ne reviendra jamais à vos tables si vous passez votre temps à les critiquer ou leur imposer vos plans et idées. Idem si vous cherchez absolument à les tuer ou à gâcher leurs efforts dans la partie. Vous faites partie de l'Empire d'Ebène et chaque joueur est un de vos concitoyens. Ne l'oubliez pas et n'oubliez jamais les valeurs d'Ebène.

Unis face au Nord, Ensemble dans la Mort !