

# Liste d'indices

*Vrais ou faux, ils sont tous à découvrir*

*La vie dans le prieuré recèle quelques menues surprises qui sortent du quotidien des moines. Ces détails sont à distiller tout du long de votre partie. Les joueurs auront ainsi tout loisir pour les analyser et les classer selon leur utilité, ou leur véracité.*

---

## Les informations importantes

- Les citernes souterraines sont reliées à la forêt par une grotte. On y accède par une corde et elle débouche sur une cabane abandonnée. Elle peut servir de fausse piste mais permet surtout de comprendre que certains moines sont en contact avec l'extérieur.
  - L'un des novices est un ancien contrebandier. Il importe souvent quelques bouteilles de gnôle en échange de plantes volées. Il les cache sur le toit du prieuré. On peut y accéder via les colonnes du cloître.
  - Le scriptorium n'est jamais fermé. Il permet d'accéder à l'hospice mais aussi à la réserve de médicaments. On y trouve une liste exhaustive des plantes utilisées et achetées par le prieuré. En la comparant avec la liste du frère drapier, les deux sont rigoureusement exactes.
  - Le prieur réunit tous les frères à la fin de la journée. Il peut ainsi sermonner chaque frère ou novice qui aurait commis des erreurs durant la journée. Il est ainsi possible aux joueurs de découvrir des indices ou des fausses pistes par ce biais.
- 

## Les fausses pistes

- Des hommes louches s'arrêtent régulièrement dormir au prieuré. L'un d'entre eux est le fameux contact du novice. Il peut en parler avec les joueurs et leur proposer de faciliter l'approvisionnement de son ami.
  - Plusieurs nobles et bourgeois fréquentent le prieuré. Ils constituent les suspects idéaux pour de la revente de bibelots religieux. Le prieuré en est cependant dépourvu. La salle capitulaire est ouverte à tous, elle est donc importante à fouiller pour vos joueurs.
  - La crypte du prieuré est vide. Tout simplement car aucun chevalier n'y a jamais été inhumé. Cependant, dans le culte de Dracaelys, les morts classiques doivent être brûlés. Cela peut amener le trouble chez vos joueurs les plus pieux.
  - Les moines se montrent peu loquaces sur les attaques de monstres. Ils peuvent amener vos joueurs à douter de leur présence. C'est cependant pour les moines une preuve de déférence envers les victimes de ne pas révéler trop de détails.
  - Plusieurs moines esquivent la première prière du matin pour dormir plus longtemps. Vos joueurs peuvent ainsi détecter les moines et novices qui font les meilleurs suspects.
- 

## Les simples détails

- La salle capitulaire comporte plusieurs fresques murales. Certaines sont grivoises. Elles tranchent avec les fresques florales de l'hospice, ou les scènes religieuses du dortoir commun.