

Fin avec Père Adhémar

La fin où vos joueurs écoutent leur honneur

Et voilà, vous avez choisi de soutenir le prieur de Grandforge en dénonçant publiquement les agissements du père Gauthier. C'était à vos yeux la meilleure chose à faire, pour l'Eglise et pour l'Empire. En vous retournant ainsi contre votre employeur, vous avez mis un terme au contrat qui vous liait. Adieu donc la récompense promise.

Cependant, vous vous êtes fait beaucoup d'amis dans les ordres. Père Adhémar vous en doit une ainsi que les habitants de Grandforge qui échappent aux manigances d'un despote en soutane. De manière générale, de nombreuses personnes de la région ont appris votre geste et la plupart l'approuvent. C'est le cas évidemment de l'abbé dont dépend le prieuré.

Cependant, tout cela n'aura pas que des effets positifs. Sur le long terme, cette expérience va quelque peu entacher la bonté naturelle dont faisait preuve Adhémar envers son prochain. Cela lui aura appris à se méfier des autres, ce qui avec le temps lui vaudra une réputation d'homme pragmatique. En effet, il ne se laissera plus abuser par les beaux discours de son entourage et se contentera de prendre pour argent comptant ce dont il peut être sûr, ne prêtant foi ni aux conjectures, ni aux bonimenteurs.

Dans la chaîne hiérarchique ecclésiastique locale maintenant, vous avez fait grand nombre de mécontents. Plusieurs moines ont en effet préféré changer d'affectation plutôt que d'attendre une éternité pour espérer monter en grade. Il en résulte un certain dépeuplement religieux du secteur, les jeunes prêtres en particulier ayant quitté le comté. À terme, un fossé générationnel risque de se creuser et de se mouvoir en véritable fracture sociale quand viendra l'heure de faire monter un nouveau membre en lieu et place du prieur.