

# De l'importance du contrôle de la magie

*Ou la justification de l'existence de la guilde des mages*

*Il existe en ce monde des hommes capables de plier la nature par la force de leur volonté, de maîtriser des puissances destructrices qui dépassent les forces de l'imaginaire. Ces hommes peuvent à loisir occire qui bon leur semble, pour peu simplement que de la magie les entoure. Devrons nous avoir peur d'hommes de la sorte ? Devons nous craindre leur puissance et nous terrer à leur approche ? Ne devrions nous pas plutôt leur imposer notre politique ? L'Empire ne peut se permettre de laisser une poignée d'hommes ébranler les bases de son règne. Ne pas agir, ce serait le début d'une crise qui tiendrait lieu de précédent, prélude à l'effondrement de toutes nos valeurs. Nous proposons à ce jour, la création d'une guilde regroupant tous les mages sous notre contrôle. Si la récente guerre nous a prouvé leur allégeance, quand sera-t-il des prochaines générations ? Que tous les mages qui furent nos alliés dans la tourmente forment et éduquent leurs successeurs. Que chaque mage soit dans le futur un allié à la cause impériale. Ou qu'il ne soit point autorisé à pratiquer son art.*

Extrait d'un discours prononcé par le premier Empereur d'Ebène

---

Comme tout un chacun le sait, de nos jours, la guilde des mages encadre et forme les plus grands esprits et utilisateurs d'arcanes de notre Empire, si ce n'est du monde. La force magique est à porter au crédit de notre puissance militaire et pèse autant sur le champ de bataille que lors de nos négociations diplomatiques. Si la présence exclusive à nos terres de cette émanation magique ne trouve aucune explication, nous laisserons ce détail à d'autres pour nous concentrer sur les apports de la dite magie à notre Empire.

## **La magie comme une arme**

Depuis la création de notre Empire, la magie joue un rôle majeur dans le déroulement de toutes les batailles ayant eu lieu sur notre territoire. Aucune place forte ne saurait résister à sa puissance destructrice effroyable. Cette puissance, au service des troupes d'assaut, a profondément marqué nos techniques de combat. Bien que connues de nos ingénieurs, les techniques de sape, de balistique ou de fortification restent à un stade primaire. Aucune muraille ne saurait résister à un seul mage. Ce qui explique en partie l'état de fortification de nos terres ou l'absence de guerres portées à l'extérieur de nos frontières. Bien que celles-ci soient rares, les quelques batailles rangées qui ont eu lieu depuis la fondation de l'Empire d'Ebène ont également été soumises à cette donnée stratégique. Bien souvent, la victoire appartenait au camp possédant un mage en ses rangs, autrement dit à la puissance impériale. C'est ce point précis qui est à porter à l'aura militaire de notre Empire, sa force dissuasive. Aucune révolte, aucune invasion ne saurait être menée à son terme. Comme à ses prémices, l'Empire peut reposer sur des bases inébranlables. Tant qu'il maintient sous son giron les mages de la guilde.

## **La guilde des mages, comme cercle de savants**

On trouve parmi les mages de la guilde les plus grands esprits de notre temps. Ce cercle de savants et d'érudits ne se voient surpassés que par les membres de l'académie impériale. Pour leur rendre un hommage sincère, il convient de préciser que ces deux groupes sont en partie entremêlés. Certains des plus grands esprits de l'Empire se trouvent donc membres de la guilde des mages et, à titre honorifique, membres de l'académie. Le travail majeur de la guilde des mages, en plus de son rôle formateur, est l'étude des effets de la magie sur l'être vivant. Vaste domaine qui résulte à un examen approfondi de toute forme de vie, au sein de l'Empire mais également au-delà. Si les effets néfastes de l'exposition d'un corps aux effluves magiques sont désormais connus et en passe d'être compris, c'est grâce à des hommes comme l'archimage ou ses disciples. Le cercle des mages occupe une position intellectuelle majeure et son université aide à former les grands esprits de nos temps. Ces êtres hors du commun forment, avec les grandes sphères de l'académie impériale et les membres les plus érudits de l'église, l'intelligentsia d'Ebène.

## **Organisation de la guilde des mages**

Regroupés dans l'enceinte de fort Ico, les apprentis mages y sont amenés le plus tôt possible pour y suivre une intense formation. Cours théoriques et pratiques s'enchaînent inlassablement jusqu'au jour final où ils sont déclarés aptes à servir l'Empire pour le restant de leur existence. Cette discipline de fer n'est malheureusement pas du goût de tous. De nombreux jeunes mages délaissent l'honneur de servir leur Empire et tentent de gagner la liberté en fuyant. Si l'Empire accorde privilèges et reconnaissance aux mages et à leur famille, un mage dissident ne récolte que mépris. Le cercle des mages se divise en quelques rôles clefs. L'archimage veille sur le respect des règles et se fait le conseiller en matière magique de l'Empereur lui-même. C'est le seul membre de la guilde à pouvoir se rendre où bon lui semble, accompagné en général de ses plus proches conseillers. Ils forment une délégation qui siège parfois à la cour impériale. Viennent ensuite les maîtres qui enseignent aux plus jeunes les arts arcaniques. Puis les mages qui servent l'Empire et partent en mission, souvent aux côtés de simples soldats. Enfin, un groupe spécial de mages existe, son rôle est de veiller sur la sécurité interne de la guilde. Ils sont notamment connus pour leur seul rôle de traque des mages dissidents.

## **Magie et politique**

Malgré la délégation présente à la cour impériale, la guilde des mages ne se mêle que peu de politique. Son rôle se limite à conseiller ses pairs sans jamais influencer la politique impériale. Pourtant, la guilde des mages par ses simples directives de recherche peut influencer et changer la vie de chaque citoyen. En changeant par exemple la conception de la vie, comme on l'a vu de notre vivant, le cercle des mages a su au fil du temps nouer de nombreux contacts, de l'Empire et ses élites, de la noblesse ou de certains membres du clergé. Jamais au premier plan, la guilde des mages est désormais incontournable au sein de notre Empire. Pourtant, le contrôle sur ses membres reste encore et toujours total.

Ambre de la Valette  
Bureau de l'Archimage  
X228