

## Des troupes d'élites

### *Des lances impériales aux artilleurs nains*

Si l'armée impériale est divisée de manière simple, il n'existe pas moins de nombreuses subtilités. Elles échappent d'ailleurs souvent au commun des mortels. Notons ici rapidement l'existence des Lances Impériales, appelées par le peuple "Guerriers du Crépuscule". Il ne s'agit cependant pas ici de simples cavaliers lourds, comme le veut la pensée populaire. Une lance est un groupe d'Hommes d'armes. Un cavalier lourd en effet, souvent un noble, entouré d'archers et d'épéistes. Le groupe se complète d'un valet au service du noble cavalier. Le nombre de lances est fixe, il a d'ailleurs été réduit sous sa grâce Tristan le Dolent. C'est cette force qui assure le maintien des prérogatives impériales sur les marches et les possessions extérieures. Leur utilité reste aujourd'hui encore primordiale, non plus contre le Nord mais contre les Orcs.

La liste des forces en présence à l'extérieur de nos frontières s'arrête ici. Si nos capacités de projection sont relativement faibles, Ebène brille cependant sur ses propres terres. Il est en effet impensable qu'une force étrangère puisse pénétrer l'Empire et s'en sortir indemne au vu des atouts que nous possédons. On pense ici naturellement à l'utilisation de la magie. L'Empire a en effet toujours su utiliser ses mages pour mener à bien des batailles désespérées. Notons ici que l'utilisation des mages n'est en rien normalisée. Chaque mission sera différente et chaque mage aura ses capacités propres. Charge en incombe à l'Archimage de gérer au mieux ses ouailles pour satisfaire les besoins de l'armée. Du moins charge en incombe à son administration, l'Archimage jouant de plus le rôle de conseiller à la cour impériale. L'utilisation des mages sur le champ de bataille peut se comparer à l'utilisation ponctuelle de sapeurs ou d'ingénieurs militaires.

Il existe quelques légions impériales de faible importance stratégique mais au rayonnement prestigieux. On pensera ici aux artilleurs nains. Cette pseudo-légion se compose d'une bonne centaine de nains armés d'arquebuses. Certes leur technique est pour le moins révolutionnaire, mais sans en développer l'utilisation au-delà de leur clan elle reste inutile. Le secret de leur industrie reste jalousement gardé. De fait, à part défilé au devant de sa majesté l'Empereur en de nombreuses occasions, elle ne peut servir qu'à juguler quelques insurrections populaires citadines. Là où leur puissance de feu ne se retrouvera pas lésée par leur faible nombre, profitant au mieux de l'étroitesse des rues des cités impériales.

Quitte à parler des combats urbains, il faut mentionner ici la Garde Impériale. Force d'élite de sa majesté l'Empereur. Armée d'épées longues, à l'instar des chevaliers, les gardes impériaux ne portent guère de protections en dehors de pièces de cuir et de leur cape longue caractéristique. C'est la seule force militaire admise dans le palais impérial. Ces hommes et femmes sont donc plus à considérer comme des gardes d'élites qu'une force militaire à utiliser en bataille. A leur crédit, ils excellent dans leur utilité, à savoir protéger l'intégrité du gratin impérial lors de diverses cérémonies et tenues de cour. En complément de certains grands maîtres, leur protection reste admirable. Les quelques incidents n'étant dus qu'à leur mauvaise disposition et non à leurs compétences.

Il est temps maintenant d'aborder le réel sujet de ce texte. En l'absence de batailles rangées depuis deux siècles, le gros des efforts militaires se concentre dans la sécurité urbaine. Il faut évidemment aborder l'utilisation de la garde et de la milice, cette dernière dans une moindre mesure. Pardonnez ici les prochaines lignes centrées sur l'utilisation de Sifalle comme exemple, le sujet étant au moins pertinent mais aussi et surtout maîtrisé. Au sein de la capitale, l'usage de la garde se révèle particulièrement riche en exemples et contradictions. On parle ici de garantir la sécurité de tous en usant d'adolescents sous-entraînés et sommairement équipés. Leur efficacité ne tient donc qu'à leur disposition et non à leur efficacité propre. Il faut rappeler une vieille maxime que chacun doit garder en mémoire : Le bon général n'exige pas la victoire de ses hommes, il leur offre.

Ainsi dans la capitale, aucune division ne sera jamais laissée seule. Leur répartition leur offre des soutiens potentiels généralement à portée d'intervention. De manière générale, un soldat qui se retrouve acculé face au danger doit pouvoir compter sur l'arrivée de renforts. Leur déploiement ne peut donc être laissé au hasard et repose *in fine* sur la parfaite connaissance du terrain et des forces en présence. C'est pour cette simple raison qu'aucun garde ne sera jamais affecté à la protection de l'académie des mages ou des casernes hébergeant des lances impériales. Personne n'étant assez fou pour attaquer les forces d'élites de l'Empire.

Sifalle étant le cœur vibrant de l'Empire, elle regroupe la majorité des grands maîtres. Du moins elle se trouve être leur lieu de villégiature privilégié. Leur efficacité au combat urbain n'est plus à prouver depuis longtemps, chacun disposant de compétences propres, en plus d'un réseau d'influence parfois étendu bien au-delà des nos frontières. En envoyer l'un ou l'autre au cœur de la mêlée peut souvent épargner de nombreuses vies. C'est cependant leur déploiement qui va nous intéresser désormais.

La cité de Sifalle dispose en effet d'une force particulière, lui permettant d'envoyer de petits groupes aux quatre coins de l'Empire. Il s'agit ici des Ailes Impériales. Une force militaire montée voyageant à dos de wyvernes. Élevées dès leur plus jeune âge, elles permettent à deux cavaliers de couvrir de grandes distances en très peu de temps. Frappant de manière inattendue et portant la mort où sa Majesté l'Empereur le désire. Cependant, leur utilité là aussi se retrouve limitée par un manque de moyens. Le faible nombre de wyvernes ne permet que de porter quelques dizaines d'hommes à la fois. Il ne sera donc question que de porter des troupes d'élite tels les mages ou les grands maîtres, ou encore des spécialistes résoudre des situations ponctuelles. Il faut espérer que cette force se développe à l'avenir. En l'état, leur utilisation permet de garder sous contrôle la majorité des situations courantes à Sifalle et dans les duchés proches. Grâce à l'efficacité de notre système de messagers, elle permet de juguler divers dangers dans les duchés les plus reculés. A titre d'exemple, elle peut permettre de retrouver la majorité des fuyards en élargissant considérablement le champ de recherche. En effet vu du ciel, les humains perdent rapidement de leur superbe et deviennent de simples proies cherchant en vain à échapper à l'implacable justice impériale.

Mytille, Grand Maître  
Chargée des forces militaire de Sifalle  
X.222