

Consommables et objets

Liste d'idées pour joueurs et maîtres du jeu

Voici une liste non exhaustive des objets courants dans le paquetage des aventuriers. Consommables, objets spéciaux et autres butins ne sont là qu'à titre d'exemples. Libre à vous de l'étoffer comme bon vous semble.

Equipement :

Corde métallique : Prévues comme une corde de musique de haute facture, à vous d'en trouver un usage.

Vif-Argent : Alliage d'argent sous forme liquide pouvant recouvrir une lame d'une pellicule d'argent.

Thérébentine : Poix visqueuse et inflammable.

Métier :

Nécessaire de crochetage : Permet de crocheter des serrures.

Kit de chirurgie : Permet d'administrer des premiers soins, comme d'opérations plus complexes.

Batterie de cuisine : Nécessaire à la préparation des plats.

Diplomatie :

Lettre de marque : Une lettre de recommandation signée par une autorité impériale.

Sceau familial : Signe de la loyauté et de la confiance d'une famille noble ou bourgeoise.

Marque de la Guilde de l'Ombre : Pièce de fer qui prouve son affiliation à la Guilde de l'Ombre. C'est un secret farouchement gardé par ses membres.

Objets magiques :

Bol chantant : Permettent d'amplifier la puissance magique, c'est un objet rare.

Eclat de bézoard, Cristaux : Pierres magiques contenant de l'énergie sous forme brute.

Parchemin : Sortilège écrit, se basant sur la magie de tissage, comme par exemple des soins magiques. Il s'agit d'objets onéreux et réglementés par la Guilde, leur circulation est plus que limitée.

Potions :

Fortifiant : Confère un léger effet de fortification sensorielle et musculaire.

Hallucinogène : Confère un puissant boost musculaire et psychologique, mais au prix d'une baisse des sens et de l'endurance.

Poison, Tranquillisant : Sédate la victime, peut entraîner la mort.

Collyre de perception : Augmente les capacités visuelles pendant un moment.

Plantes :

Amarante queue-de-renard : Son essence permet se tenir à distance certaines créatures peu vindicatives.

Fleurs de moly : confère une protection à la magie durant une courte période. Rare et endémique d'une île.

Butin :

Pelisse de Lycaon : Fourrure de très haute qualité qui possède une honorable résistance au tranchant des meilleurs aciers.

Œil de Wendigo : œil blanc, à stocker dans une fiole, dont émane une brume magique. Il est capable d'absorber la magie contenu dans un sort de petite intensité. Seul un utilisateur magique éduqué saura sa véritable valeur, aussi il n'est possible d'en vendre qu'à la guilde des mages, en acheter sera par contre impossible.

Cristal d'âme : Les cristaux employés par les rites nécromantiques peuvent parfois être extraits. Cela demande une dextérité sans pareil, mais en cas de réussite ces cristaux sauront attirer l'attention de la guilde.

Pour aller plus loin, n'hésitez pas à consulter nos scénarios, l'herbier ou le bestiaire de Nebomore, ainsi que les documents sur la médecine et l'alchimie en Ebène.