

# De la faune sauvage et autres créatures à rencontrer lors de vos voyages

*Petit animal, oiseau, créature nocturne, et autres bêtes inoffensives*

Liste non exhaustive des principales espèces animales à rencontrer lors de vos voyages. Leur présence, leur chants et leur passage dans votre champ de vision vous accompagnera du nord au sud de l'Empire d'Ebène.

---

## Forêt classique

Larges zones forestières couvrant une part non négligeable du territoire impérial. Si leurs futaies abritent de nombreux monstres qui rendent leur traversée dangereuse, plusieurs espèces animales y vivent également.

**Scarabée** (insectes coléoptères se nourrissant parfois de végétaux, de déjections ou même d'insectes. Ils seront souvent présent à vos pieds sur les chemins forestiers et se remarquent par leur aspect coloré)

**Engoulevent d'Europe** (oiseau nocturne forestier, aux pattes très courtes, se nourrissant d'insectes, chant roulé en trilles puissants, audibles à des centaines de mètres, ponctué de claquements d'ailes)

**Chouette hulotte** (rapace nocturne de taille moyenne se nourrissant de rongeurs, chant en 2 temps, un long "ouuuu" suivi de "ou ou ou" détachés en saccade)

**Coucou gris** (oiseau insectivore connu pour son parasitisme des nids des autres et pour le chant du mâle "cou cou, cou cou" caractéristique du printemps)

**Merle noir** (passereau de taille moyenne, noir d'encre pour le mâle, dont les sifflements sont incroyablement variés et mélodieux, faits de notes flûtées, caractéristiques de chaque individu)

**Rossignol philomèle** (passereau brun d'apparence quelconque, insectivore, chantant de jour comme de nuit. Son chant, très mélodieux, est puissant)

**Sittelle torchepot** (passereau de taille moyenne, au régime alimentaire varié, arrondi au bec fort et pointu, très agile. Son chant est très rythmé, faite d'une répétition de notes rapide et rapprochée)

**Martre des pins** (mustélide de la taille d'un chat, brun sombre au ventre jaunâtre, très agile prédateur nocturne)

## Forêt septentrionale

Larges forêts de conifères caractéristiques de la frontière nord de l'Empire. Ses sous sols riches en vie, sa taille massive et sa connexion avec de nombreux autres biomes en font une zone de rencontre pour un nombre incalculable de monstres et tout autant d'animaux rares.

**Polatouche** (écureuils volants capables d'effectuer divers vols planés à l'aide de la membrane reliant leurs membres. Animal nocturne, sa fourrure s'adapte au fil des saisons, de même que sa façon de se nourrir)

**Glouton** (mammifère carnivore, le plus grand de la famille des mustélidés, capable de monter aux arbres et adapté aux climats froids. Ressemble à un blaireau de couleur brune)

**Bousier** (scarabé noir à tête de pelle, il se

nourrit et construit ses tunnels à l'aide de bouse qu'il récupère. Il a un rôle particulier dans l'écosystème des forêts du nord, en participant à la richesse des sols en enterrant sa matière première)

**Mésange azurée** (petite mésange bleue et blanche, majoritairement insectivores, elle pousse de petits cris aigus variés, à consonance métallique)

---

## Forêt australe

Forêts éparses et composés de pins et autres essence adaptés au manque d'eau et à la chaleur du sud.

Si les gros animaux y sont plus rares, les oiseaux et insectes volants y trouvent toute leur place.

**Oiseau Lyre** (Grand passereau terrestre, l'oiseau Lyre possède une queue caractéristique en forme de lyre, à 16 plumes. Il couve ses œufs dans des nids qu'il construit et a la particularité d'être capable d'imiter un grand nombre de sons. Si cette espèce se trouve régulièrement dans les forêts du sud de l'Empire, son introduction céans semble artificielle)

**Bourdon** (Insectes pollinisateurs se nourrissant de nectar. Son corps couvert de poils permet d'agripper le pollen et le propager de fleurs en fleurs. Le son grave qu'il produit en volant lui vaut son nom et emplit l'air à son passage)

**Roussette (renard volant d'Inde)** (très grande chauve-souris frugivore (plus d'un mètre d'envergure), à la fourrure roussâtre, au museau allongé et aux grands yeux)

**Kakapo** (Perroquet nocturne au plumage jaune-vert marbré. Incapable de voler, son corps est massif. Herbivore, il est doté d'une espérance de vie particulièrement longue)

**Oiseau bleu** (Indicateur vivant en harmonie avec les groupes de lycéons, il se pose à proximité de leurs proies pour se nourrir de leurs restes. Sa présence non loin est un mauvais présage)

## Village de campagne

Ensemble d'habitations au cœur de la campagne impériale, si les monstres sont tenus éloignés des champs et des ruelles, la vie animale y a trouvé une nouvelle façon de vivre en s'adaptant à ce nouvel environnement.

**Grillon** (insecte caractéristique des champs et de l'été, les femelles sont reconnaissables à leurs longues antennes et les mâles à leur organe sonore dont le son se fait volontier assourdissant)

**Luciole** (insecte volant dont l'abdomen produit une couleur jaunâtre par bioluminescence. Une forte présence de lucioles indique un endroit privilégié par la nature)

**Hirondelle rustique** (petit oiseau insectivore, élégant, au vol acrobatique et à la queue fourchue. Chant aigu et gazouillant, assez mélodieux)

**Cétoine** (Petit coléoptère le plus souvent vert brillant, très joli. Ses larves sont utiles dans la nature ou dans un compost de jardin)

**Lucane cerf-volant** (Grand coléoptère bordeaux dont les mâles sont dotés de mandibules particulièrement impressionnantes qu'ils utilisent pour s'affronter. Le dysmorphisme sexuel est très marqué)

**Chouette effraie** (Rapace nocturne de couleur blanche et rousse, se nourrit principalement de

rongeurs. Son cri, une sorte de chuintement aigu, est caractéristique)

**Loir** (petit rongeur gris, a mi-chemin entre la souris et l'écureuil, il se nourrit de fruits et d'insectes, parfois d'oisillons et d'oeufs. Très agile. Il hiberne pendant la saison froide)

**Lérot** (cousin du précédent, aux moeurs un peu semblables, il est roussâtre avec un masque noir sur les yeux. S'ils sont capturés, ils sont capable d'autotomie)

**Pipistrelle/Sérotine/Oreillard** (ces différentes espèces de chauve-souris sont actives à la tombée du jour ou pendant la nuit. Elles s'orientent à l'aide de cris très aigus, inaudibles pour l'humain, dont elles utilisent l'écho pour s'orienter. Elles émettent aussi toutes sortes de petits cris audibles de l'homme pour communiquer entre elles. Elles hibernent pendant la saison froide et vivent en colonies, ce sont des animaux sociaux)

## Ville

Si les grandes cités sont rares en Empire, ses quelques concentrations humaines ont tout de même profondément changé la vie de plusieurs espèces animales. Au cœur de ses bâtiments, de ses ruelles, elles se sont adaptées et vivent désormais en harmonie avec nos concitoyens.

**Martinet noir** (oiseau insectivore cousin de l'hirondelle, doté de pattes très courtes et remarquablement adapté au vol longue durée. Il ne se pose que pour nicher, deux mois par an et ses courses poursuivies le long des habitations dans les villes est particulièrement impressionnant. Il pousse alors des sifflements en trilles stridente et aiguës)

**Rat** (Petit rongeur, il s'est parfaitement adapté à vivre dans les cités, dont il aide à réduire les déchets. En présence de circonstances

adéquates et d'une nourriture abondante, il peut proliférer. Très intelligent, sa hiérarchie sociale est complexe, et il est capable de creuser un passage dans n'importe quel matériau)

**Mésange charbonnière** (Mésange commune reconnaissable à sa cravate et calotte noire et son plumage jaune et vert olive. Insectivore, partiellement granivore en hiver, elle n'hésite pas à trouver sa nourriture dans les réserves et les greniers)

---

## Champs et haies

Frontières séparant les villes et villages de la vie sauvage, ces champs et les haies qui les cloisonnent souvent sont désormais un lieu de villégiature particulièrement apprécié de la vie animale. De nombreuses espèces y vivent et d'autres en ont fait leur lieu de chasse par excellence.

**Abeille** (Insecte pollinisateur vivant proche des champs et des forêts. Des ruches sauvages ou artificielles sont fréquemment rencontrées par les voyageurs. Les abeilles ouvrières, stériles, nourrissent la ruche allant ainsi de fleurs en fleurs, récoltant nectar et pollen, pour ensuite produire notamment du miel. Attention à ne pas les déranger dans leur travail ! Les mâles, appelés faux-bourçons, ont, au contraire, pour but principal la reproduction et sont inaptes à la majorité des autres tâches. Ils peuvent néanmoins aider à la ventilation de la ruche, comme le font les ouvrières, en faisant vibrer leurs ailes. Une fois la tâche reproductive accompli, le faux bourdon meurt)

**Hanneton** (Coléoptère nocturne mangeur de feuille, il se reconnaît à ses antennes et ses ailes protégées au repos par des élytres. Son vol, bruyant et lourd, est très fréquent au crépuscule, en été par temps chaud. Ses larves

peuvent attaquer les racines pour se nourrir et certaines saisons leur population explose au grand dam des agriculteurs et pour le plus grand plaisir des sangliers qui se nourrissent de ses vers blancs)

**Muscardin** (petit rongeur à la queue touffue, de couleur dorée, il se nourrit de fruits, baies, graines et tresse pour ses petits un nid en forme de boule, caché dans des buissons impénétrables)

**Hermine** (petit mustélide vif, curieux et très agile, capable de rentrer dans les galeries de rongeurs pour les chasser. Elle est brune et blanche en été, et totalement blanche en hiver, avec juste le bout de la queue noir)

**Etourneau sansonnet** (passereau de taille moyenne, noir irisé moucheté de blanc, connu pour se nourrir dans les champs en groupe et pour ses nuées de centaines voir milliers d'individus en un nuage d'oiseau compact. Oiseau bruyant gardant contact perpétuel avec son groupe, son chant est très varié et imite fréquemment celui d'autres oiseaux)

**Rhinolophe** (chauve-souris plutôt forestière, au museau caractéristique en forme de fer à cheval)

**Faucon crécerelle** (petit rapace diurne, il est très courant dans les paysages de campagne. Il vole sur place, scrutant les rongeurs dans les champs. Il émet des séries de petits cris aigus et perçants)

---

## Rivière, mare, marais, étang

Diverses étendues aquatiques, stagnantes ou non. Ses rives abritent un grand nombre d'espèces, des plus petits insectes aux oiseaux prédateurs s'en nourrissant.

**Martin-pêcheur d'Europe** (oiseau de petite taille, très coloré, bleu vif et jaune, vole comme une flèche, le plus souvent au dessus ou le long de l'eau. Niche dans des trous creusés à même la berge. Pousse des cris perçants en vol)

**Grenouilles (toutes espèces)** (les grenouilles ont un cri sonore, un coassement plutôt disgracieux mais typique des soirées chaudes de printemps et d'été)

**Alyte accoucheur (crapaud)** (il s'agit d'un batracien plutôt quelconque physiquement mais avec un chant flûté presque semblable à un chant d'oiseau. Le mâle est en charge de la garde et protection de la ponte, qu'il garde accroché autour de ses postérieurs jusqu'à éclosion)

**Sonneur à ventre jaune (crapaud)** (ce crapaud, dont le dos est brunâtre et granuleux, possède, comme son nom l'indique, un ventre de couleur jaune vif tacheté de noir. En cas de danger, il expose cette partie colorée, signifiant ainsi au prédateur sa toxicité. C'est le réflexe d'Unken. Il a également une iris en forme de coeur du plus bel effet)

**Dytique bordé** (gros coléoptère, jusqu'à 35 mm de long, vivant dans l'eau, à l'état larvaire ainsi qu'adulte. De couleur plutôt sombre, bordé de clair, l'adulte peut également voler pendant la nuit pour changer d'étang. Chasseur, sa taille impressionnante lui permet de manger des alevins ou des têtards)

**Ragondin** (Les ragondins sont des rongeurs de taille moyenne, vivants dans et aux abords des cours d'eau. Leurs pattes sont palmées, leurs narines peuvent s'obstruer pour la plongée. Ils se nourrissent de végétaux et creusent des terriers dans les berges. Leurs petits naissent déjà poilus, avec les yeux ouverts et capables de nager. Les tétines de la mère sont situées sur les côtés, permettant aux petits de téter dans l'eau)

**Butor étoilé** (sorte d'échassier de taille moyenne, brun légèrement rayé de noir, extrêmement discret et difficile à voir, se confondant dans les roseaux et se nourrissant de poissons et batraciens. Son cri, un mugissement profond, lent et puissant, très particulier, peut être entendu à plus d'un kilomètre)

**Cincla plongeur** (ce “merle aquatique” est un passereau de la même taille que son cousin, mais brun, à la gorge blanc pur. Il se nourrit d’invertébrés et insectes aquatiques, qu’il repère de la surface puis attrape en plongeant puis marchant et même volant sous l’eau ! Son chant est un gazouillement fluides aux notes grinçantes)

**Libellules et demoiselles** (ces insectes volants, au corps allongé, coloré, et aux ailes souvent transparentes, vivent au bord des cours d’eau. Leurs larves sont amphibiés et se développent sous l’eau. Les adultes, grâce à leurs deux paires d’ailes indépendantes, sont capables de voler sur place et même à reculons)

**Moustiques** (les moustiques sont des diptères, pourvus de 2 paires d’ailes. Il en existe de très nombreuses espèces. Seules les femelles sont capables de piquer afin de se nourrir de sang.

Cet aliment leur donne ensuite l’énergie pour pondre des centaines d’œufs dans une eau stagnante, dans laquelle les larves pourront se développer avant d’elles-mêmes se transformer en moustique adulte)

**Ephémères** (les éphémères sont une famille de petits insectes ailés, qualifiés de primitifs car très anciens. Leurs ailes ne peuvent être rabattues contre le corps. Les jeunes passent plusieurs mois en stade larvaire, mais les adultes ont une durée de vie de quelques jours voire quelques heures seulement, et meurent après la reproduction. Sortant souvent pendant la nuit, ils se reproduisent puis les femelles pondent dans l’eau avant de mourir)

**Putois** (mustélide ressemblant à un furet, de couleur brune et blanche avec un masque noir sur les yeux. Il est capable de projeter une sécrétion particulièrement nauséabonde de sa glande anale lorsqu’il se sent menacé)

## Sud

Zone floue souvent associée à une montée en température et à un changement de faune et de flore, elle se compose de plusieurs duchés du sud et sud-est de l'Empire.

**Fugroul** (Lézard venu du sud de nos frontières, il s'est rapidement adapté à la vie dans l'Empire. On le retrouve fréquemment sur les pierres et les murs des maisons, profitant du soleil. Il ressemble un peu à certains monstres du désert, ce qui permet d'effrayer ses prédateurs. Couvert d'épines relativement petites, il a la particularité de gonfler sa cage thoracique pour ainsi quasiment tripler de volume. Ainsi, impossible à avaler, il peut décourager ses prédateurs et en profiter pour se cacher derrière un rocher. De couleur beige, il se fond sur le sable et peut mesurer une vingtaine de centimètres)

**Cigale** (Insecte de couleur brune mesurant 5 à 9 centimètres, possédant une trompe rigide servant à se nourrir et quatre ailes transparentes. Vivant sous forme de nymphe la majorité de sa vie, elle sort de terre au moment de sa mue. Ainsi adulte, les mâles produisent un chant caractéristique qui assourdit les nuits d'été grâce à un organe dans son abdomen)

**Pyusuke** (Petite chouette pouvant mesurer jusqu'à 20cm à l'âge adulte pour 80g, elle possède un plumage couleur bleu nocturne. Son cri ressemble beaucoup à la syllabe "piou". Affectueusement appelée "l'amie des jardiniers" elle raffole des limaces et autres animaux qu'on trouve dans les jardins. Certains n'hésitent pas à aménager des endroits dans leurs greniers, granges ou même dans les arbres du coin en espérant y voir s'installer un couple de Pyusuke)

**Couleuvre vipérine** (Serpent aquatique vivant dans les rivières, les mares et les lacs. Elle mesure moins d'un mètre et a une tête reconnaissable à sa largeur et a ses yeux avec des pupilles rondes. Sa coloration est généralement marron ou grisâtre. Sur le dos, s'alignent deux rangées de taches décalées, sombres, fusionnant souvent pour former des barres ou un zigzag bien marqué. On peut l'observer nager, plonger ou même se chauffer au soleil sur le bord de l'eau)

## Montagne

Reliefs composant une part non négligeable de la topographie impériale. Si chaque montagne est unique, et ses reliefs souvent éloignés les uns des autres, il n'en demeure pas moins que les espèces y ayant élu domicile sont relativement similaires.

**Chocard à bec jaune/Crave à bec rouge** (deux petits corvidés montagnards noirs aux pattes rouges, au bec jaune (ou rouge) légèrement recourbé. Chant assez similaire chez ses deux espèces, un sifflement en cascade et subtil, plus grinçant chez le chocard)

**Martinet à ventre blanc** (Cousin montagnard du martinet noir dont il partage le mode de vie, il est de taille supérieure, et, comme son nom l'indique, son ventre est blanc et il a un petit collier brun. Son cri est moins strident, plus long et roulé que celui du martinet noir)

**Chamois** (Caprins vivant dans les zones rocheuses, les forêts et pâturages de montagnes. Facilement reconnaissables à leurs cornes d'un noir d'ébène conservées en permanence)

**Chat forestier** (Félin présent dans de nombreux biomes, reconnaissables à sa robe beige et ses rayures foncées. Il apprécie tout particulièrement les montagnes de l'Empire où il n'est pas rare d'en croiser de nombreux représentants)

**Marmotte** (Petit rongeur au pelage brun, noir ou marron, doté d'un corps trapu et d'oreilles rondes. Connu pour son hibernation profonde et pour son système de "guetteur" qui sifflent à l'approche d'un danger)

---

## Bord de mer

Zone extrêmement limitée dans la configuration du territoire impérial, il s'agit des zones de falaises se jetant dans la mer au nord-ouest du territoire.

**Goéland argenté/brun/leucopnée** (Ces différentes espèces de goélands, fréquents en bord de mer mais aussi sur les grands lacs ou fleuves, se ressemblent physiquement. Ils sont blancs et gris clair ou foncé. En fonction de l'espèce, les pattes sont soit roses, soit jaunes et tous ont une tache rouge sur le bec. Leur cri, caractéristique des goélands mais identique entre ces trois espèces, s'apparente à une sorte de "rire nasal" très bruyant, paysage sonore des bords de mer)

**Phoque commun** (Mammifère marin se nourrissant de poissons, il est fréquent de le voir se faire sécher sur les plages, où il adopte une posture en arc, tête et postérieurs redressés)

**Sterne** (Petit laridé, de la même famille que les mouettes, son vol très agile, vif et rapide l'ont fait surnommer "hirondelle de mer". C'est une grande migratrice capable d'effectuer des trajets de milliers de kilomètres, chaque année du nord au sud de l'Empire. Elle est présente chez nous au milieu de l'année, avant le début des récoltes)



## Bord du Nébra

Serpentant au milieu de l'Empire, le coupant pratiquement en deux, le Nébra apporte avec lui de nombreuses espèces cherchant la fraîcheur des cours d'eau et la proximité avec l'activité impériale.

Ces espèces vous accompagneront de Faillebraise jusqu'au delta de Portembrun !

**Capybara** (il s'agit du plus gros rongeur existant, il peut peser jusqu'à 70kg, n'a pas de queue et se nourrit exclusivement de végétaux. Semi aquatique, il a des pattes palmées et peut rester 5 min en apnée. Il dort et s'accouple régulièrement dans l'eau, dont il n'est jamais très loin)

**Huitrier pie** (Curieux et bruyant, avec un plumage noir et blanc, l'Huitrier pie utilise son bec pour se nourrir de mollusques ou dénicher des vers de terre. Il se reconnaît facilement en vol à son ventre blanc ou à son cri ressemblant à un kip kip kip kip. Il niche aussi bien le long des côtes qu'à l'intérieur des terres, son comportement variant quant à la présence ou non des marées)

**Corneilles/Corbeaux** (les corbeaux et corneilles sont de gros passereaux de la famille des corvidés. Connus pour leur grande intelligence et leur mémoire impressionnante, les corvidés sont des opportunistes capables de s'adapter à toutes sortes d'environnement et de milieux. Dans l'Empire, une sous-espèce domestique, plus grande et plus rapide que leurs confrères sauvages, est élevée en captivité et utilisée pour envoyer des messages)

**Loutre** (mammifère aquatique de la famille des mustélidés, d'un peu plus d'un mètre de long dont environ un tiers de queue, la loutre est une habile nageuse se nourrissant de

poissons et invertébrés aquatiques. Elle dispose d'un crâne aplati lui permettant de voir et d'entendre tout en restant quasi immergée, à la manière d'un crocodile. D'un tempérament joueur et vif, elle est fascinante à observer)

**Canard Colvert** (le canard colvert est un oiseau de la famille des anatidés, dont le dimorphisme sexuel est très marqué. Le mâle est en effet très coloré, avec sa tête verte et son petit collier blanc, à l'instar de la femelle, discrète et de nuance brune. Sa seule fantaisie est le "miroir", une zone bleu sombre aux reflets métalliques sur l'aile, également présent chez le mâle. Les colverts sont plutôt bruyants, particulièrement les femelles qui cancanent en un "ouink ouink ouink" bien connu, allant crescendo)

**Espadais** (Vieille espèce rustique de cheval de trait du duché d'Espadia. Mesurant au garrot en moyenne 1m67 pour les juments et 1m70 pour les étalons pour un poids moyen respectif de 650 et 700 kg. Les couleurs de leur robe sont variées, allant du blanc au noir en passant par diverses teintes de gris et de brun allant jusqu'à la couleur ébène. Fait intéressant, leurs crinières et queues ne sont jamais de la même couleur que la robe)

**Bison d'Europe** (Gros bovidé ruminant, se nourrissant d'herbe et de plantes. Ils peuvent atteindre 800 kg et vivent en groupe d'une trentaine de membres dirigés par une femelle)

## Steppes sud

Territoire neutre affilié à l'Empire, c'est en réalité une large zone sauvage présente au sud de nos frontières. La vie y est rude et les espèces présentes y sont à l'image des Orcs qui vivent non loin, rudes et taillés pour survivre céans.

**Chevaux sauvages** (Chevaux vivant en harde d'une dizaine d'individus loin des cités humaines. Si dans l'Empire ces populations sont souvent issus de marronnage, dans les steppes il s'agit de chevaux ayant toujours vécu ainsi. De nature grégaire, ils fuient au moindre danger pour éviter tout prédateur. Plus petits mais plus robustes que les chevaux de l'Empire, les Orcs dressent les individus les plus forts, notamment pour améliorer le patrimoine génétique de leurs montures)

**Antilope Saïga** (Une antilope très particulière, dont le nez forme une sorte de mini-trompe, utile pour filtrer la poussière ainsi que réchauffer l'air glacé de l'hiver. Vivant d'ordinaire en troupes d'une trentaine d'individus, elles se retrouvent à plusieurs dizaines de milliers lors de leur migration annuelle, de plusieurs centaines de km)

**Oryx gazelle** (l'oryx est un mammifère herbivore assez grand, ressemblant à une antilope. Il est de couleur grisâtre avec la tête blanche rayée de noir et une paire de longues cornes droite en V. Il a de longues jambes fines, une queue noire et touffue et peut courir à 70 km/h. Les femelles vivent en troupes de dizaines d'individus et sont plus nomades que les mâles. Leurs besoins en eau, du fait de leur milieu de vie très aride, sont assez réduits)

**Grand Hamster** (c'est le plus imposant des hamsters, jusqu'à 30 cm avec la queue, pesant au maximum un demi kg. Il s'agit d'un rongeur solitaire et territorial, pouvant se montrer très agressif et capable de tenir tête même à certains carnivores. Il vit dans un terrier qu'il utilise tant pour se protéger des prédateurs que pour y entreposer ses réserves de nourriture, parfois jusqu'à 1 kg. En hiver, ce terrier peut aller jusqu'à 1m50 de profondeur ! Il y hiberne alors, fonctionnant au ralenti en puisant dans la graisse accumulée à l'automne)

**Grue demoiselle** (il s'agit d'un échassier plutôt petit, de couleur grise, avec la tête et le cou noir rayé de blanc, des yeux rouges et deux touffes de plumes blanches pendantes derrière les yeux. Son cri, souvent émis en vol migratoire, est très puissant et perceptible à grande distance. Ce vol s'effectue en groupe, les individus, tête et cou tendu, volent en s'échelonnant en V. C'est un animal grégaire et migrateur, qui nécessite pour nicher de grandes steppes à végétation rase, où le nid sera construit directement au sol. Il se nourrit de toutes sortes de végétaux, mais aussi d'invertébrés pendant les saisons plus chaudes)

**Aigle des steppes** (Rapace diurne pouvant mesurer jusqu'à 80 cm de long. Ses ailes de 200 cm d'envergure sont de teinte majoritairement brune sur le dessus. Les rémiges et les rectrices sont plus sombres, barrées de noir. Il se nourrit en général de charogne mais peut chasser et même voler la nourriture d'autres rapaces. La femelle pond 1 à 3 œufs dans un nid situé sur les grosses branches d'un arbre. C'est le plus souvent un oiseau silencieux)

**Etourneau roselin** (oiseau bicolore, noir irisé et rosâtre. Il vit en milieu ouvert à végétation rase, tel les steppes. Son chant alterne notes harmonieuses et disharmonieuses et il adopte un régime majoritairement insectivore, frugivore par moment. Il niche généralement dans des zones rocheuses en colonies, parfois très populeuses, de plusieurs milliers d'individus)

**Papillon** (Insecte Lépidoptères dont la forme adulte vole gracieusement dans les steppes. Issu d'une chenille, devenu adulte après un passage sous forme de chrysalide, le papillon peut vivre plusieurs années. Doté de deux paires d'ailes membraneuses recouvertes d'écailles colorées et vivant par essaim, les papillons des steppes migrent pour chercher de meilleurs environnements. Ces essaims se forment de plusieurs milliers de membres qui voyagent ensemble avant de se disperser ensuite)

**Vipère des sables** (serpent venimeux d'une cinquantaine de centimètres vivant en milieu sec et aride, cette vipère est de couleur sable tachetée de noir, qui lui permet de se camoufler. Ses yeux aux pupilles fendues sont surmontés de deux écailles formant deux petites excroissances, la faisant surnommer "vipère à cornes". Camouflée sous le sable, on ne voit souvent que ces deux "cornes" dépasser. Elle est capable de produire un bruit de hochet lorsqu'elle se sent menacée. Ce bruit provient d'écailles carénées qu'elle frotte les unes contre les autres. Ce serpent se déplace par ondulations latérales obliques, sorte de pas sur le côté, adapté à la chaleur du désert, qui minimise sa surface de contact avec le sable brûlant)

## Importation de la cité sainte

Le commerce étant un des moyens d'interaction privilégié avec les territoires voisins, il s'est également étendu aux animaux. Ceux-ci restent rares et fragiles, leur transport depuis des contrées lointaines en font des "biens précieux", réservés aux plus riches. Le transport se fait généralement par bateau, venus tout droit de la cité Sainte.

**Bec en sabot du nil** (Cet échassier est un étonnant oiseau à l'allure presque préhistorique, avec son bec, absolument énorme, à la fois bulbeux et crochu. Lointain cousin des pélicans et autres fous, il est cependant de couleur gris anthracite et doté de longues pattes à l'instar des hérons, aux doigts non palmés. Il vit dans les zones humides, sous les climats chauds, où il pêche, en général de nuit, à l'aide d'une technique toute spécifique. Grâce à sa vision binoculaire, il cible sa proie, qu'il capture très rapidement, en plongeant son bec et en écopant d'un geste vif la vase et la végétation, blessant mortellement la prise avec les bords tranchants du bec. La proie est alors avalée directement. Animal plutôt solitaire, il devient même très territorial en période de reproduction)

**Paradisier (tous)** (on désigne par ce terme un ensemble de passereaux très impressionnants tant par leur couleurs que par la forme de leurs plumes. Les mâles sont capables de parades nuptiales ressemblant à des danses, exécutées soit en solitaire devant la partenaire convoitée tel le paradisier bleu ou le paradisier de Carola, soit en groupe. Chez le paradisier à rubans, par exemple, la parade nuptiale est en effet une véritable compétition où les mâles s'affrontent dans des leks, des zones de parade définies et entretenues soigneusement, à travers des danses acharnées pour obtenir les faveurs d'une femelle. Leurs parades et plumages remarquable en font des oiseaux d'ornements recherchés mais également très fragiles et délicats à maintenir dans l'Empire)

**Serpentaire** (Rapace diurne mesurant 150cm de longueur, il se distingue par son bec crochu et ses longues pattes d'échassier. Doté d'un

plumage majoritairement blanc, sa nuque est ornées d'une huppe formée de longues plumes noires. Capable de voler, il doit cependant entamer une course au sol pour décoller avant de pouvoir planer aisément. Il court cependant toute la journée afin de chasser serpents et lézards dont il se nourrit. Sa technique consiste à les assommer à coup de pattes. Si il est originaire des savanes loin au sud de l'Empire, il est parfois importé par bateau. La traversé et nos climats ne lui convenant que très peu, c'est un oiseau rare et précieux)

**Aigrette ardoisée** (Il s'agit d'un héron de couleur noire, dont les pattes sont jaunes. Elles virent même brièvement au rouge vif pendant la période de reproduction. Les longues plumes lancéolées de la tête sont parcourues de reflets bleutés et les longues rémiges des ailes, en forme de palettes, permettent à l'oiseau de les déployer en forme dite "d'ombrelle" lorsqu'il mange. Cette posture de pêche, absolument unique, est particulièrement impressionnante. Cela lui permet d'éviter les reflets du soleil dans l'eau et de pêcher plus efficacement les poissons dont il se nourrit)

**Harpie féroce** (Le plus puissant des aigles existant, et l'un des plus grands, est un prédateur redoutable mesurant jusqu'à 2 m d'envergure pour 9 kg. Il s'agit d'un rapace forestier, agile et chassant oiseaux et mammifères entre les arbres, grâce à ses ailes plutôt courtes. Malgré ses incroyables capacités, sa lenteur à se reproduire le rend très vulnérable. Chaque couple n'a qu'un seul petit par an, qui ne devient autonome que très tardivement. Sa possession dans l'Empire demeure pour l'instant de l'ordre du fantasme)